

DOPPIO VOLANO AMMORTIZZATO (DMF)

DOPPIO VOLANO AMMORTIZZATO: COME CONTROLLARE IL GIOCO RADIALE A VUOTO ED IL GIOCO ASSIALE



CONTROLLO DEL GIOCO RADIALE A VUOTO

1.- Una volta rimosso il volano dell'auto, appoggialo sul tavolo di lavoro con quello secondario rivolto verso l'alto.

2.- Gira il volano secondario in senso **antiorario** fino a che non entra in contatto con la molla, prestando attenzione a non muoverla.

3.- **Segna la nuova posizione** del volano secondario rispetto a quella iniziale.

4.- Ruota il volano secondario in senso **orario** finché non entra in contatto con l'altra molla, di nuovo prestando attenzione a non muoverla.

5.- **Segna la nuova posizione del volano secondario** e conta quanti denti si trovano tra i due segni.

6.- Misura la distanza tra i due segni (in numero di denti che intercorrono tra i due).

7.- Cerca all'interno della tabella Valeo (di seguito) la massima distanza ammessa.





CONTROLLO DEL GIOCO ASSIALE

- 1.- appoggia il doppio volano ammortizzato sul tavolo di lavoro con quello secondario rivolto verso l'alto.
- 2.- Inserisci un comparatore sul volano secondario, diretto verso l'alto (non sulla superficie di scorrimento ma sull'anello esterno dove sono ubicati i fori di fissaggio del meccanismo frizione))
- 3.- Premi dolcemente sul lato opposto del volano secondario fino a che non entri in contatto con quello primario (3)
- 4.- Esegui il reset dello strumento.
- 5.- Premi il lato dove si trova il comparatore e leggi il valore trovato (valore massimo) (5)
- 6.- Cerca all'interno della tabella Valeo (di seguito) la massima distanza ammessa.

ESEMPIO

Valeo P/N	Gioco radiale a vuoto - massimo angolo accettabile (gradi)	Up to Starting Ring gear number of teeth (numero)	Gioco assiale - massimo valore accettabile (mm)	Raggio per la misurazione dell'inclinazione
836161	21,5	8	3	122
836055	16	5	1,5	130
836174	21,5	9	2,5	134